

ZARZĄDZENIE NR ²⁸...../2017
BURMISTRZA MIASTA I GMINY NAKŁO NAD NOTECIĄ

z dnia 2 lutego 2017 r.

w sprawie niewykonania prawa pierwokupu nieruchomości położonej w miejscowości Występ.

Na podstawie art. 30 ust. 2 pkt 3 ustawy z dnia 8 marca 1990 roku o samorządzie gminnym (Dz. U. z 2016 r. poz. 446 ze zm.) i art. 110 ust. 1 ustawy z dnia 21 sierpnia 1997 roku o gospodarce nieruchomościami (Dz. U. z 2016 r., poz. 2147 ze zm.), w związku z „Warunkową umową sprzedaży” z dnia 28 stycznia 2017 roku - Rep. A numer 326/2017 roku zarządza się, co następuje:

§ 1. Nie skorzystać z prawa pierwokupu nieruchomości położonej w miejscowości Występ, obręb Występ, stanowiącej działkę o nr ewid. 1821, o powierzchni 0,0757 ha, uregulowanej w księdze wieczystej Kw nr BY1N/00009863/9 prowadzonej przez Sąd Rejonowy w Nakle nad Notecią IV Wydział Ksiąg Wieczystych.

§ 2. Wykonanie zarządzenia powierza się Dyrektorowi Wydziału Gospodarki Nieruchomościami i Rolnictwa.

§ 3. Zarządzenie wchodzi w życie z dniem podpisania.

Z up. BURMISTRZA
Piotr Kalamon
Z-ca Burmistrza

BD-1171
RADCA PRAWNY
Dorota Krause
Dorota Krause

SEKRETARZ
MIASTA I GMINY
Krzysztof Kopiszka
Krzysztof Kopiszka

Uzasadnienie

Aktem notarialnym Rep. A nr 326/2017 z dnia 28 stycznia 2017 roku została sporządzona "Warunkowa umowa sprzedaży" nieruchomości położonej w miejscowości Występ, obręb Występ, stanowiącej działkę o nr ewid. 1821, o powierzchni 0,0757 ha.

Umowa została zawarta pomiędzy Panią Bożeną Cwudzińską, Panią Małgorzatą Stadnik, Panem Piotrem Cwudzińskim, Panią Joanną Michalską a Panem Łukaszem Kaczmarowskim i Panią Marią Kaczmarowską.

W § 3 wyżej wymienionej umowy notarialnej wpisano prawo pierwokupu dla Gminy Nakło nad Notecią.

Cenę przedmiotu umowy sprzedaży określono na łączną kwotę: 52.000 - zł. brutto tj. ok. 68,70 zł. za 1m² gruntu.

Z uwagi na brak środków zabezpieczonych w budżecie gminy na wykonanie prawa pierwokupu, proponuję odstąpić od prawa pierwokupu wymienionej wyżej nieruchomości.

Z up. BURMISTRZA
Piotr Kalamon
Z-ca Burmistrza